

UISP - LEGA CALCIO

COMITATO PROVINCIALE DI GROSSETO

TROFEO ENZO BASTOGI

TORNEO DI CALCIO A 5 c/o CIRCOLO TENNIS ORBETELLO ASD

Via Giovanni da Orbetello 2 – 58015 Orbetello (Gr) 0564/867539 347/3346672

www.ctorbetello.it info@ctorbetello.it FaceBook: Tennis Orbetello

ART. 1 – GIOCATORI AMMESSI A PARTECIPARE.

1.1 Possono partecipare alle gare giocatori che abbiano il 16° anno di età come millesimo;

1.2 Tutti i giocatori devono essere in regola con il tesseramento UISP. Tale adempimento sarà automaticamente dimostrato allegando alla lista di gara il relativo tesserino. Non potranno scendere in campo giocatori sprovvisti del tesserino UISP.

1.3 Non possono partecipare alle gare giocatori che abbiano a proprio carico squalifiche superiori a mesi 6 emanate dalla F.I.G.C.o dal C.O.N.I. (unici enti sportivi riconosciuti).

Sanzioni al punto 1.3:

La mancata osservanza di tale regola comporta la perdita di tutte le gare a cui il giocatore ha partecipato, la squalifica dello stesso di sei mesi in seno alla Lega U.I.S.P., la squalifica del dirigente responsabile della società per sei mesi e l'ammenda di € 80,00 ;

1.4 Possono partecipare al trofeo “ENZO BASTOGI” di calcio a 5 anche giocatori tesserati per altre federazioni con le seguenti limitazioni per i giocatori Figc : nella lista massima di 10 giocatori per squadra, ci potranno essere anche 7 giocatori Figc che abbiano partecipato nella stagione in corso a campionati dalla 3° categoria fino a Nazionale Dilettanti, sono esclusi perciò i giocatori Professionisti.

ART. 2 – MODALITA' DI ISCRIZIONE DELLA SQUADRA E TESSERAMENTO DEI GIOCATORI

2.1 Ogni società, prima dell'inizio del torneo, tramite il suo Presidente o delegato, deve fare richiesta di iscrizione della squadra e richiesta di tesseramento di giocatori (massimo 10) mediante presentazione dell'allegato modulo compilato in tutte le sue parti.

Alla richiesta così redatta devono essere allegati:

A) Importo di € 10,00 per ogni giocatore partecipante al torneo e € 18,00 per il Presidente .

N.B. Eventuali giocatori o dirigenti che siano in possesso del tesserino UISP abilitante all'attività del calcio, valido per l'anno in corso, non pagheranno il cartellino di € 10,00 ma la copia di € 1,00; se però partecipano al trofeo “ENZO BASTOGI” con la stessa società per la quale sono già tesserati sono esonerati da qualsiasi altro tesseramento;

B) Iscrizione squadra di € 120,00 comprendente € 60,00 di affiliazione UISP e € 60,00 di iscrizione . (Le società già affiliate UISP sono esonerate soltanto dal pagamento dei 60,00 euro sempre che non abbiano raggiunto il limite di 20 tesserati nel qual caso devono effettuare l'integrazione di €

55,00).

C) Deposito cauzionale di € 50,00 che verrà restituito al termine della manifestazione qualora non intervengano situazioni tali da trattenere tale importo (mancata presentazione della squadra, danni alle strutture ecc.)

Si precisa che le società UISP già affiliate che hanno più di 10 giocatori tesserati dovranno specificare quali saranno i soli 10 che parteciperanno al **trofeo "ENZO BASTOGI"** .

La presentazione del modulo di iscrizione e del versamento del costo del tesserino/i stabilisce ad ogni effetto la decorrenza del tesseramento ed elimina l'applicazione delle sanzioni previste .

D) Il costo di ogni partita e' di € 50,00 per squadra. Tale pagamento dovrà essere effettuato prima di scendere in campo dal responsabile della squadra all'arbitro oppure al referente del torneo .

(E' facolta' dell'organizzazione UISP derogare sui tempi e sulle modalita' di iscrizione e tesseramento diversi da quelli precedentemente stabiliti e applicare le sanzioni previste che prevedono l'esclusione dal torneo delle squadre inadempienti)

2.2 L'inserimento di nuovi giocatori, sempre che non sia già stato raggiunto il numero di 10 nell'organico della società è consentito fino alla 3° gara, ma sarà possibile fino a quel momento presentando alla UISP o al comitato organizzatore oppure direttamente all'arbitro, prima della 3° gara, il modulo di cui al punto precedente , debitamente compilato con i dati del/dei giocatori che si intende tesserare ed il relativo costo del tesseramento (€ 10,00 a giocatore) .

In mancanza del modulo di iscrizione e del relativo versamento del costo del/dei tesserino/i il/i giocatore/i non potrà/potranno scendere in campo.

2.3 Dopo il termine stabilito al punto 2.2 e' vietato inserire in organico nuovi giocatori tranne che uno nel ruolo di portiere (anche sforando il numero di 10) purchè questi non abbia partecipato con altra squadra al torneo in corso. **Tale giocatore potrà essere schierato solamente nel ruolo di portiere.**

Sanzioni al punto 2.3:

*La mancata osservanza di tale regola comporta la perdita di tutte le gare a cui il giocatore/i ha partecipato, la squalifica dello stesso/i di sei mesi in seno alla Lega U.I.S.P., la squalifica del dirigente responsabile della società per sei mesi, **l'ammenda di € 80,00** .*

2.4 I tesserati non possono svincolarsi durante il torneo (nemmeno dietro rilascio del nulla/osta debitamente firmato dal rappresentante della Società) per poi tesserarsi con un'altra società dello stesso torneo .

Sanzioni al punto 2.4:

*La mancata osservanza di tale regola comporta la perdita di tutte le gare a cui il giocatore/i ha partecipato, la squalifica dello stesso/i di sei mesi in seno alla Lega U.I.S.P., la squalifica del dirigente responsabile della società per sei mesi, **l'ammenda di € 80,00** .*

ART: 3 FORMALITA' DA ESPLETARE PRIMA DELL'INCONTRO

Prima dell'inizio della gara il dirigente ufficiale accompagnatore della squadra deve presentare

all'arbitro le tessere UISP di identificazione dei giocatori e delle persone ammesse nel recinto di gioco nonché un elenco in triplice copia e ben leggibile sul quale ci siano indicati i nominativi dei giocatori, dei dirigenti e dell'allenatore con indicato il numero delle rispettive tessere. Nella fase iniziale del torneo, per consentire alla Segreteria della UISP di stampare i tesserini plastificati, nei tempi tecnici necessari, i giocatori, di cui è stata fatta richiesta di tesseramento e versato il relativo costo, possono scendere in campo con un documento di riconoscimento non scaduto, rilasciato dalle autorità istituzionali competenti (non sono valide tessere di associazioni private di abbonamenti ecc...). Quando saranno disponibili le tessere plastificate non sarà più necessario presentare il documento di riconoscimento. Si precisa che le tessere sostituiranno i documenti di riconoscimento soltanto se saranno dotate di foto, altrimenti dovranno essere accompagnate da un documento valido. L'arbitro prima di far scendere in campo i giocatori e gli aventi diritto provvederà alla loro identificazione controllando che i dati corrispondano a quelli delle tessere e ai nominativi trascritti sulle note. Durante l'intervallo tra il primo ed il secondo tempo, le squadre possono far richiesta al Direttore di gara la verifica delle tessere della squadra avversaria. La numerazione delle maglie dei giocatori è libera.

ART. 4 – TEMPI DI ATTESA

4.1 Presentazione delle liste

Le liste dei giocatori e dirigenti in 3 copie e ben leggibili e i cartellini UISP, dovranno essere presentati all'arbitro almeno 10 minuti prima dell'orario ufficiale d'inizio della gara. (le società che disputeranno la seconda o eventuale terza gara in programma , dovranno essere in grado di presentare le liste ed i cartellini UISP all'arbitro, immediatamente al termine gara precedente).

Sanzioni al punto 4.1:

(ritardo presentazione liste)

Le Società che presenteranno la lista in ritardo rispetto ai tempi stabiliti incorreranno nelle seguenti ammende:

-prima volta € 10,00 ;

-seconda volta e successive € 15,00.

4.2 Inizio gara

Il termine massimo per l'inizio della gara è fissato in 20 minuti oltre l'orario ufficiale della medesima. Si ricorda che il regolamento prevede che una squadra può scendere in campo anche con un minimo di tre giocatori. Gli altri, purchè inseriti in lista gara, possono comunque partecipare alla partita anche se presentatisi in ritardo, e possono entrare in qualsiasi momento di svolgimento della medesima .

Sanzioni al punto 4.2:

La squadra che non fosse in grado di scendere in campo entro i 20 minuti previsti incorrerà nelle seguenti sanzioni:

-partita persa, 10 punti di penalizzazione in coppa Disciplina e 1 punto di penalizzazione in classifica generale;

-ammenda di € 80,00 (equivalente alla somma della quota partita della società inadempiente e della quota partita della società presente).

Dopo la terza volta la società inadempiente sarà esclusa dal torneo con escussione automatica dell'intera cauzione presentata ad inizio torneo.

ART. 5 – CALENDARIO E GIORNI DELLE GARE

5.1 Le gare saranno disputate nei giorni stabiliti dall'organizzazione dell'evento in orario serale . In base alle squadre iscritte potranno svolgersi anche 3 gare nello stesso giorno.

5.2 Per il corretto svolgimento del torneo, le gare previste nel calendario ufficiale, emanato all'inizio del torneo e all'inizio delle fasi successive, **NON POTRANNO ESSERE SPOSTATE SE NON PER CAUSE DI FORZA MAGGIORE PUNTUALMENTE VERIFICATE DALLA LEGA CALCIO DELLA UISP.** Si invitano pertanto le squadre a non effettuare eventuali richieste in merito. I recuperi, resisi eventualmente necessari per cause di forza maggiore, dovranno essere effettuati obbligatoriamente nelle date fissate dalla Lega Calcio UISP che provvederà direttamente a prendere accordi con le squadre interessate.

ART.6 PRESENTAZIONE RECLAMI

Il reclamo deve essere preannunciato immediatamente alla fine della gara (preannuncio reclamo) con copia consegnata al D.G. il quale dovrà allegarla al rapporto di gara. Il reclamo deve essere inviato in raccomandata entro 48 ore dalla conclusione della gara, con allegata la cauzione di € 25 e ricevuta della raccomandata inviata alla controparte .

Giudice disciplinare di 1° grado € 25

Eventuale Giudice d'appello 2° grado € 50

Eventuale Corte nazionale di giustizia 3° grado € 75

I reclami presentati in modo difforme da quanto stabilito nel presente articolo NON SARANNO PRESI IN CONSIDERAZIONE.

ART.7 SQUALIFICHE PER SOMMA DI AMMONIZIONI O ESPULSIONI DIRETTE DAL CAMPO

7.1 Le sanzioni che comportino squalifiche dei tesserati devono essere scontate a partire dal giorno immediatamente successivo a quello della partita dove è stata comminata la squalifica. Dopo due ammonizioni scatta la squalifica per una giornata.

N.B. : I tesserati allontanati o espulsi direttamente dal campo devono considerarsi automaticamente squalificati per almeno una giornata di gara, da scontarsi in quella immediatamente successiva, anche in assenza del Comunicato Ufficiale;

7.2 Il tesserato colpito da squalifica per uno o più giornate di gara dovrà scontare la sanzione nelle gare ufficiali del torneo o campionato dove ha commesso l'infrazione;

7.3 Le gare, ove le sanzioni a carico dei tesserati squalificati per una o più giornate di gara si considerano scontate, sono quelle che hanno conseguito un risultato valido agli effetti della classifica. Non può però essere ritenuta scontata la squalifica di un tesserato nel caso di gara a cui la propria squadra abbia rinunciato o sia stata considerata rinunciataria; (la regola vale anche per i giocatori della squadra avversaria);

7.4 Le sanzioni di squalifica o inibizione, per una o più giornate di gara che non possono essere scontate interamente nella stagione sportiva in cui sono state inflitte, debbono essere scontate nella stagione sportiva successiva, anche se il tesserato colpito da sanzione abbia cambiato società;

7.5 I tesserati colpiti da provvedimento di squalifica o inibizione a tempo determinato non possono svolgere alcuna attività sportiva nell'ambito della Lega (e in base ad eventuali convenzioni in altre federazioni o associazioni sportive) fino a quando non sia regolarmente scontata la sanzione;

ART.8 COMUNICATO UFFICIALE

8.1 Il Comunicato Ufficiale viene di norma pubblicato dalla Domenica al lunedì pomeriggio e sarà a disposizione delle società presso la Lega e/o sul sito della U.I.S.P(www.uispgrosseto.it)

8.2 Chi non avesse preso visione del comunicato e' tenuto a mettersi in contatto con la Lega o con il comitato organizzatore;

8.3 La non conoscenza dei regolamenti e di tutte le altre norme emanate dagli organismi di Lega non può essere invocata a nessun effetto.

ART. 9 ORARIO DELLA U.I.S.P.

La Uisp rimane aperta per le società e i tesserati tutti i giorni (escluso il sabato) dalle ore 9.00 alle ore 12.30 e dalle ore 16.00 alle ore 19.00, mentre l'orario del segretario sarà dalle ore 18.00 alle ore 19.00 degli stessi giorni.

ART. 10- CLASSIFICHE E PASSAGGIO DI TURNO

10.1 Nei gironi all'italiana la vittoria vale 3 punti, il pareggio 1 punto, la sconfitta 0 punti. In caso di parità di punti tra due o più squadre nello stesso girone, ai fini della definizione della classifica finale, saranno considerati nell'ordine i seguenti criteri:

- 1) miglior classifica Disciplina;
- 2) in caso di ulteriore parità tra due o più squadre si procederà nel seguente modo:
 - a) se la parità permane tra solo due squadre, verrà considerato lo scontro diretto poi la miglior differenza reti poi il maggior numero di reti segnate ed in caso di ulteriore parità si procederà al sorteggio;
 - b) se l'ulteriore parità permane invece tra più di due squadre, verrà considerata la classifica avulsa.

In caso di ripescaggio di squadre meglio classificate da gironi diversi saranno considerati nell'ordine i seguenti criteri:

- 1) coefficiente punti/partita
- 2) in caso di parità tra due o più squadre si procederà nel seguente modo:
 - a) minori penalità in coppa disciplina;
 - b) in caso di ulteriore parità: miglior differenza reti, poi il maggior numero di reti segnate ed in caso di ulteriore parità si procederà al sorteggio.

10.2 Nelle fasi ad eliminazione diretta con partite di andata e ritorno oppure solo andata, per decidere il passaggio del turno, in caso di parità di punteggio, passerà il turno la migliore classificata durante la prima fase .

10.3 Nella classifica della Coppa Disciplina, ogni ammonizione verrà penalizzata con 1 punto e ogni giornata di squalifica con 3 punti.

10.4 La mancata presentazione della squadra in campo, con preavviso (da effettuarsi alla Lega Calcio UISP, almeno 8 ore prime dell'inizio della gara, verrà penalizzata con 10 punti in coppa Disciplina e senza preavviso anche con meno 1 punto in classifica generale .

ART. 11 - ARTICOLAZIONE DEL TORNEO

11.1 Prima fase a gironi

Max 16 squadre iscritte divise in gironi all'italiana con partite di sola andata .

11.2 Fase finale

In sede di riunione preliminare saranno stabilite le modalità di passaggio del turno e gli incroci della seconda fase . Nelle gare ad eliminazione diretta in caso di parità non sono previsti tempi supplementari ma calci di rigore.

ART. 12 VISITE MEDICHE

La normativa vigente in materia di tutele sanitaria prevede per gli Atleti l'obbligo del possesso del certificato medico che ne attesti la specifica idoneità. Il rispetto della **NORMATIVA** è a cura del rappresentante della società il quale con l'iscrizione al torneo attesta di esserne a conoscenza e conseguentemente di essere in regola con quanto prescritto.

ART. 13 COPERTURA ASSICURATIVA

Le società ed i propri tesserati all'atto della richiesta di affiliazione e di tesseramento contraggono una copertura assicurativa. La Lega Calcio è responsabile di fronte alla società affiliate ed i tesserati esclusivamente per quanto previsto dalla assicurazione automatica contenuta nelle tessere U.I.S.P.

ART.14 SOSPENSIONE CAUTELARE

Gli organi della disciplina possono disporre, in via cautelare, la sospensione di ogni attività a carico di tesserati nei cui confronti è in corso di espletamento un provvedimento disciplinare. La sospensione cautelare può essere disposta nei confronti del capitano della squadra qualora non collabori spontaneamente nell'individuare tesserati della propria squadra responsabili di infrazioni o violazioni nonché atti di violenza fisica e verbale e di cui l'arbitro non abbia potuto accettare identità.

ART.15 RESPONSABILITA' OGGETTIVA

16.1 La società ritenuta responsabile anche oggettivamente di fatti o situazioni che abbiano influito decisamente sul regolare svolgimento o che abbiano impedito la regolare effettuazione, subisce la perdita della gara stessa con il punteggio di 0-5;

16.2 la punizione della perdita della gara può essere inflitta alle due società interessate quando la responsabilità dei fatti risulti di entrambe;

N.B. Per ogni situazione imprevista o imprevedibile che si verificasse durante lo svolgimento dei campionati, la UISP potrà autonomamente derogare da una o più norme contenute nel presente regolamento anche introducendone di nuove e/o diverse . Quanto sopra verrà deciso nel rispetto dei principi di trasparenza ed imparzialità.

Per quanto non previsto nel presente Regolamento si farà fede alle Norme contenute nei

Regolamenti UISP a carattere Nazionale e/o Regionale.

I partecipanti ai campionati, con la loro iscrizione, dichiarano di condividere ed accettare integralmente il presente Regolamento.

La Lega Calcio UISP di Grosseto